

Structuur van het voetballen

Om jeugdspelers de principes van het voetballen bij te kunnen brengen is het goed om te weten wat voetballen nu eigenlijk precies is en uit welke belangrijke elementen het spel is opgebouwd. Voetbal is een spel met spelregels. Binnen deze spelregels kunnen de spelers heel veel verschillende keuzes maken en hebben daar een bepaalde vrijheid (creativiteit) in. Door deze vrijheid en door het grote aantal spelers dat in het veld staat is voetballen een enorm ingewikkeld spel. Alle spelers van het eigen team, maar ook alle spelers van de tegenstander, nemen voortdurend allerlei beslissingen die van invloed zijn op het verloop van het spel. Bovendien is voetballen ook nog eens een spel waarbij de bal vrij is en op ieder moment afgepakt kan worden (dit is bijvoorbeeld anders bij sporten als basketbal en korfbal). Dit zorgt voor steeds wisselende situaties waardoor eigenlijk niet één situatie hetzelfde is.



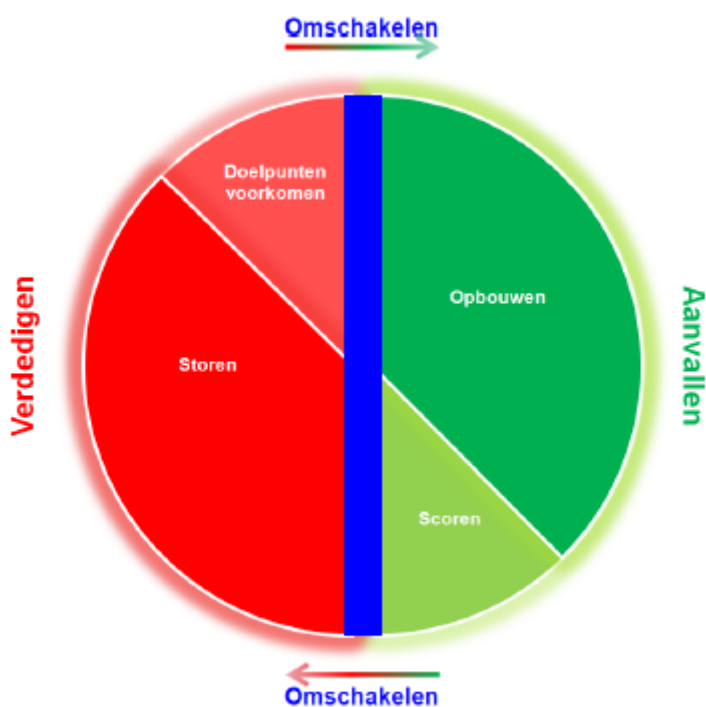
Spelbedoeling

Het doel van het voetbalspel is *meer doelpunten maken dan de tegenpartij*. Deze spelbedoeling kan worden omschreven als *winnen*. Dit lijkt nogal vanzelfsprekend, echter blijkt dit in de praktijk toch tot allerlei misverstanden te leiden. Zo wordt wel eens gezegd dat winnen iets is voor prestatiegerichte teams uit hogere afdelingen en topniveau en dat het bij kinderen en recreatieve voetballers in de eerste plaats gaat om het plezier. Dit zogenaamde verschil tussen winnen en plezier is een misverstand. Ook een speler uit een lager elftal zal proberen te scoren als hij alleen op de keeper van de tegenpartij af gaat. Iedere voetballer is op zijn/haar niveau bezig met het willen winnen. Het verschil zit hem in het belang dat men hecht aan het uiteindelijke resultaat.

Teamfuncties

Voetbal is een teamsport. Vanuit hier is het logisch om het voetbalspel vanuit teamniveau te benaderen. Voetbal bestaat uit 3 functies:

- Aanvallen
- Verdedigen
- Omschakelen



Aanvallen

Dit zijn de handelingen die bij balbezit kunnen worden uitgevoerd en die gericht zijn op het maken van een doelpunt. Dit is echter wel veel breder dan het maken van alleen een doelpunt. Aanvallen begint vaak al bij de keeper en in principe kunnen alle andere spelers hier ook aan bijdragen. Daarom is het zinvol de teamfunctie aanvallen te splitsen in 2 fasen:

- Opbouwen
- Scoren

Deze fasen worden de teamtaken genoemd.

Bij opbouwen gaat om aanvallende handelingen die gericht zijn op het creëren van kansen. Het creëren van kansen is

geen doel op zichzelf, maar staat in het teken van het maken van doelpunten, het scoren. Dit is voor het gehele team van belang waardoor dit een teamtaak is.

Verdedigen

Verdedigen zijn de handelingen die worden uitgevoerd als de tegenstander in balbezit is. Net als aanvallen is verdedigen ook een teamfunctie. Het gaat dus niet alleen om de keeper en verdedigers. De teamfunctie verdedigen kan gesplitst worden in 2 fasen:

- Storen
- Doelpunten voorkomen

Bij storen gaat het om het voorkomen dat de tegenpartij kansen weet te creëren. Mocht de aanvallende partij er toch in slagen een kans te creëren dan heeft het storen niet tot het gewenste resultaat geleid. Het is dan de taak om een doelpunt te voorkomen.

Omschakelen

Er zijn bij het omschakelen twee momenten:

- Balverlies → Balbezit
- Balbezit → Balverlies

Op het moment dat de bal wordt veroverd is er sprake van een wisseling van balbezit en moet worden omschakeld van verdedigen naar aanvallen. Het andere team schakelt dan om van aanvallen naar verdedigen. Dit gebeurt gelijktijdig.

Voetbalhandelingen

Met behulp van de voetbalhandelingen kan er worden aangevallen, verdedigd en worden omschakeld. Dit zijn de individuele handelingen van de voetballers.